



# MANUAL DE INSTRUCCIONES CLASSIC

KURSAAL K7 S.A.L.  
C/URITIASOLO N° 10 BAJO  
01006 VITORIA

TELEFONO (S.A.T): 945 13 10 67  
FAX: 945 23 21 84  
[www.kursaalk7.com](http://www.kursaalk7.com)

B  
A  
S  
C  
U  
L  
A  
  
K  
7

## INDICE

<b>1- INSTALACION.....</b>	<b>2</b>
1.1 REQUISITOS DE UBICACIÓN .....	2
1.2 CONEXIÓN A LA RED.....	2
1.3 PUESTA EN SERVICIO.....	2
<b>2- CARACTERISTICAS TECNICAS.....</b>	<b>2</b>
2.1 CARACTERISTICAS FISICAS.....	2
2.2 CARACTERISTICAS ELECTRICAS.....	3
<b>3- INSTRUCCIONES DE USO.....</b>	<b>3</b>
3.1 DESCRIPCION.....	3
3.2 CALIBRACION.....	4
3.3 CONTADORES.....	6
3.4 RESET DEL SISTEMA .....	6
3.5 SELECCION DE MONEDAS .....	7
<b>4- MANTENIMIENTO.....</b>	<b>8</b>
<b>5- ESQUEMAS .....</b>	<b>10</b>

## 1- INSTALACION

A continuación se dan una serie de recomendaciones para un correcto funcionamiento.

### 1.1 REQUISITOS DE UBICACIÓN

La máquina solamente puede ser utilizada en ambientes secos, y deberá estar alejada de sistemas de emisión de energía calorífica.

La máquina debe colocarse en un suelo donde la superficie sea lisa y horizontal. En cualquier caso se deben ajustar los niveladores hasta conseguir una perfecta estabilidad.

### 1.2 CONEXIÓN A LA RED

Antes de conectar la máquina debe controlarse la tensión de red. La tensión de servicio admisible se encuentra indicada en la placa de características situada en la parte inferior de la máquina.

Conectar la maquina a un enchufe de fácil acceso y con toma de tierra, a fin de evitar descargas eléctricas. **KURSAAL K7 S.A.L. no se hace responsable del incumplimiento de esta obligación.**

### 1.3 PUESTA EN SERVICIO

Enchufar la maquina y comprobar que la aguja se posiciona en cero. Seguidamente realizar una pesada fiable según las instrucciones que se indican. Si no se corresponde con la realidad proceder a la calibración (apartado 3.2). Si se corresponde la máquina estará lista para su uso.

## 2- CARACTERISTICAS TECNICAS

### 2.1 CARACTERISTICAS FISICAS

#### Dimensión y peso

<b>ALTO</b>	1111 mm
<b>ANCHO</b>	435 mm
<b>FONDO</b>	670 mm
<b>PESO</b>	35 Kg

#### Entrada de monedas

<b>TIPO</b>	<b>MARCA</b>	<b>ACEPTACION</b>
Selector electronico	AZKOYEN (Modular2i)	0.5 y 1 €

## 2.2 CARACTERISTICAS ELECTRICAS

### Alimentación

V	Wmax	Hz
230	25	50/60

### Características ambientales

Temperatura	Humedad relativa	altitud
0° a 60°	5% a 95%	3000m max

## 3- INSTRUCCIONES DE USO

A continuación se describe el funcionamiento de la báscula así como las instrucciones para la configuración de la CPU que incluye; la calibración de la báscula, Ajuste de la aguja, manipulación de los contadores parcial y total, reset del sistema y número de monedas/partida.

### 3.1 DESCRIPCION

Se trata de una báscula electrónica con sistema de aguja. En la esfera vienen incorporados también un reloj, un termómetro y un barómetro. La precisión de la pesa es de ½ Kg con un margen de pesada de 8 a 155 Kg.

La realización de una pesada viene indicada en la esfera y consistirá en:

- 1- Subirse a la plataforma.
- 2- Introducir moneda.
- 3- Permanecer quieto hasta que nos de el peso.

Además hay que tener en cuenta que:

- Cada pesada no durará más de 30 segundos, a partir de los cuales, aunque el usuario permanezca subido, la aguja retornará al cero.
- El peso mínimo es de 8 Kilos. Con menos de ese peso no se admitirán monedas. El peso máximo es de 155kilos, aunque se supere ese peso no marcará más de ese valor.

### **3.2 CALIBRACION**

La báscula viene calibrada de fábrica así que en principio no es necesario calibrarla. Si por estrés de la célula de carga, un reset total del sistema o por otros motivos la báscula no pesase correctamente, seguir las siguientes instrucciones.

La calibración consiste en introducir un peso por teclado que corresponda al peso que se coloque en la báscula. Esto se debe hacer siendo fiel a la realidad ya que de lo contrario no pesará bien. Hay que tener en cuenta que con la calibración se crea una referencia para el resto de las pesadas.

La calibración se podrá hacer con pesos de 8.5 Kg a 99.5 Kg, pero se recomienda pesos alrededor de los 80 kilos.

A continuación se describen los pasos a seguir.

Cero de la bascula:

- 1-** Sin ningún peso sobre la bascula, entrar en calibración y volver a salir. Cuando se hace esto aparece el peso de calibración y seguidamente se encienden uno, dos o tres segmentos en el display. Si se encienden dos segmentos, mover el potenciómetro 3 hacia la izquierda hasta que se vean tres segmentos. Si se enciende un segmento mover el potenciómetro hacia la derecha hasta que se vean tres segmentos. Una vez que se vean los tres segmentos ajustar el potenciómetro justo hasta que solo se vea uno. Pulsar SEL. Con esto se habrá ajustado el cero del sensor. Seguidamente aparece una 'A' que indica el ajuste de la aguja. Si la aguja no se encuentra en el cero (cosa poco probable), desaflojarla y colocarla en el cero con la 'A' activada. Pulsar SEL. Quizás sea suficiente para corregir el error, sino continuar.

Comienzo de la calibración:

- 2-** Para entrar en calibración manipular el interruptor CALIBRAR de forma que en el DISPLAY aparezca una 'C'.

#### Introducción del Peso:

- 3-** Primero se introducen las decenas de kilo. Para ello pulsar el botón CONTA hasta obtener el numero deseado, que aparece en el DISPLAY, y confirmar con el botón SEL. Aparecerá la letra 'd'.
- 4-** Ahora se introducen las unidades. De nuevo se pulsa CONTA hasta el numero deseado. Se confirma con SEL. Ahora aparecerá una 'U'.
- 5-** Por último se introducen los medios kilos de la misma manera, solo que en este caso se da la opción de 0 ó 5. Confirmamos con SEL y seguidamente informa del peso introducido en el orden que se ha escrito. Al final vuelve a aparecer la 'C'. Si el peso es el correcto seguir y si no volver al paso 3.

#### Visualización del peso y ajuste del cero y de la aguja:

- 6-** Accionar de nuevo el interruptor a su posición anterior (posición normal). Luego igual que en el punto 1 desde que aparecen los segmentos.

#### Colocación del peso de calibrado sobre la bascula:

- 7-** Una vez confirmado el ajuste aparece una 'P', indicando que se debe proceder a colocar el peso que se ha introducido, sobre la bascula. Con el peso encima de la bascula y la 'P' en el DISPLAY introducir una moneda. Al cabo de unos segundos la báscula dará la pesada correspondiente. La calibración habrá finalizado.

Siempre que se quiera se puede visionar el peso de calibración y el cero de la aguja, manipulando el interruptor CALIBRAR. Se acciona hasta que aparezca la 'C' y seguidamente se vuelve a accionar a su posición normal. De esta forma aparece en el DISPLAY el peso registrado y, a continuación, los segmentos de puesta a cero del sensor de carga y la 'A' de ajuste de la aguja. Y si todo es correcto se pulsa SEL.

### 3.3 CONTADORES

Hay dos contadores que registran hasta 9999 entradas. Uno llevará la cuenta parcial y otro la total.

**Contador parcial:** Su objetivo es llevar las cuentas parciales que el usuario desee. La visualización de este contador se hace pulsando el pulsador CONTA (con el interruptor en su posición normal). Entonces aparecerán de uno en uno los cuatro dígitos, comenzando por las unidades de millar hasta las unidades.

Para resetear el contador se debe dejar pulsado CONTA mientras aparecen los números, o por lo menos durante el último. Hecho esto aparecerán de nuevo los cuatro números esta vez a cero. Este contador también se borra con el reset total del sistema.

**Contador total:** Este contador viene puesto a cero de fábrica y no se puede resetear de ninguna manera. Para verlo hay que pulsar SEL (aparecerá una 'r' en el DISPLAY) y con este mantenido pulsar CONTA. Hecho esto aparecen las cuatro cifras.

### 3.4 RESET DEL SISTEMA

Hay dos posibles resets que no tienen nada que ver en su acción, que llamamos reset de programa y reset de datos.

**Reset de programa:** Con este reset se desbloquea la CPU de un posible atasco. Consiste únicamente en desenchufar y volver a enchufar con un margen de 10 segundos.

**Reset total de datos:** si se provoca este reset, todos los datos de calibración y contador parcial se inicializarán. La pesa quedará descalibrada y pesará guiándose por la precisión de la célula de carga que en principio no debería de errar en mas de 2 Kilos. Si se visualiza el peso de calibración se observa que marca 80 kilos, aunque como se ha dicho esto no es real.

Para provocar este reset, con el interruptor en su posición normal (no calibración), mantener pulsado el botón SEL durante al menos 6 segundos. Se observará que aparece una 'r' de reset mientras SEL se mantiene pulsado.

### 3.5 SELECCION DE MONEDAS

#### Opciones de la CPU

En la tabla de abajo se muestran las posibles posiciones del switch para seleccionar el valor de la pesada.

1	2	ACCION
OFF	ON	La pesada vale 50 céntimos
ON	OFF	La pesada vale 1 euro
ON	ON	La pesada vale 20 céntimos
OFF	OFF	Pesada gratis

Para cada opción tenemos que tener en cuenta las siguientes Consideraciones:

- **Si la pesada vale 50 céntimos**, el monedero se podrá programar para 50c y 1 euro. De tal manera que si se programa también para 1 euro la máquina hará dos pesadas consecutivas.

La duración máxima entre las dos pesadas será de un minuto, transcurrido el cual se anula la segunda pesada. El led parpadea mientras dura ese tiempo.

El contador contará en monedas de 50 céntimos.

- **Si la pesada vale 1 euro**, el monedero se podrá programar para 50c y 1 euro. De tal manera que si se programa también para 50c, habrá que echar dos monedas de 50c para que nos de una pesada.

La duración máxima desde que se hecha la primera hasta que se hecha la segunda es de 1 minuto, transcurrido el cual se anula el medio crédito.

El led parpadea mientras dura ese tiempo.

El contador contará en monedas de 50 céntimos.

- **Si la pesada vale 20 céntimos**, el monedero solo se podrá programar para monedas de 20 céntimos.

EL contador contará en monedas de 20 céntimos.

- **Si está en pesada gratis**, la báscula pesará continuamente cada vez que alguien se suba. El Led parpadea y el monedero se inhibe.



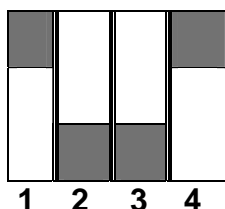
**Nota:** Las monedas que se programan en el monedero deben corresponder con las opciones de la CPU, de lo contrario puede admitir monedas sin que la CPU las tenga en cuenta.

### **Programación del Monedero**

Para programar las monedas correspondientes en el monedero se debe hacer lo siguiente:

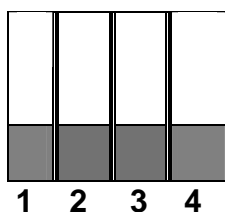
1. Desconectar la máquina, abrir la tapa del monedero y colocar el bloque de switch como se indica en la figura. Luego conectar la máquina.

**ON**



2. Introducir una moneda de cada, de las que se quieran programar.
3. Volver a colocar el switch en la posición original.

**ON**



4. Comprobar que admite las que hemos programado y que rechaza las otras. Recordar que hay que subirse a báscula para que el monedero no esté inhibido.

### **4- MANTENIMIENTO**

Es recomendable que cada cierto tiempo se compruebe el correcto funcionamiento de la báscula realizando una pesada fiable. El estrés de la célula de carga podría hacer necesario un reajuste (VER calibración).

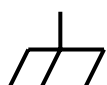
Los componentes que deban ser sustituidos serán suministrados a través del servicio técnico de KURSAAL K7.

Si se ha de sustituir el fusible debe ser por otro de las mismas características: 06.103/TH/ LAC T4A-250V 5x20 mm.

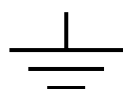
Mantener la esfera limpia de polvo y suciedad. La limpieza externa se realizará con un paño húmedo, evitando sustancias de tipo corrosivas y disolventes.

Al manipular la CPU para calibrarla o ver contadores, NO TOCAR en ningún momento los componentes de la fuente de alimentación que esta cubierta por el plástico, por riesgo a descargas eléctricas.

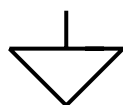
### SIMBOLOS Y COLORES



TOMA DE TIERRA



MASA DIGITAL



MASA ANALOGICA

### CORRIENTE CONTINUA

**+5 V** CABLE ROJO

**MASA** CABLE NEGRO

**+12 V** CABLE AZUL

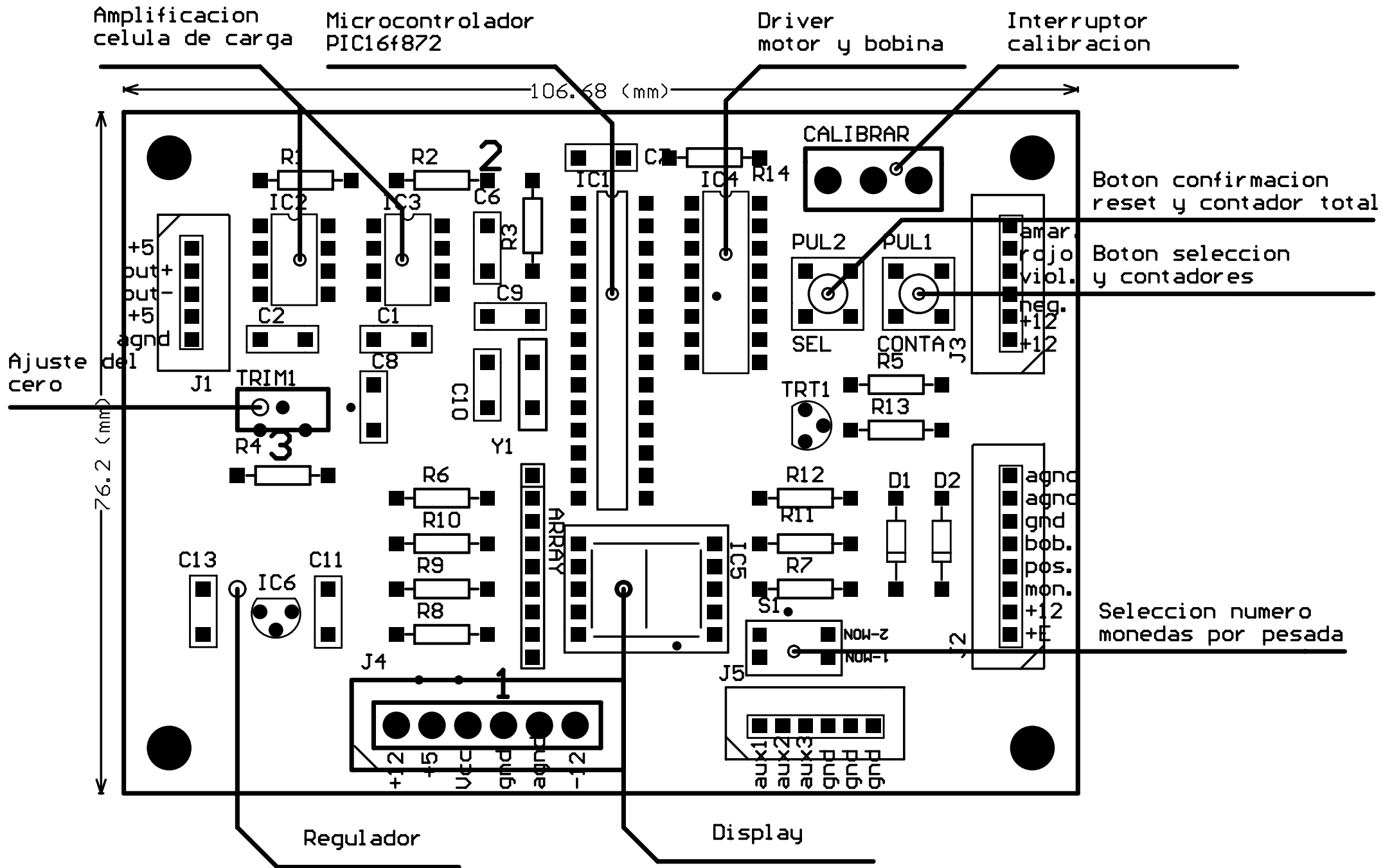
**-12 V** CABLE VIOLETA

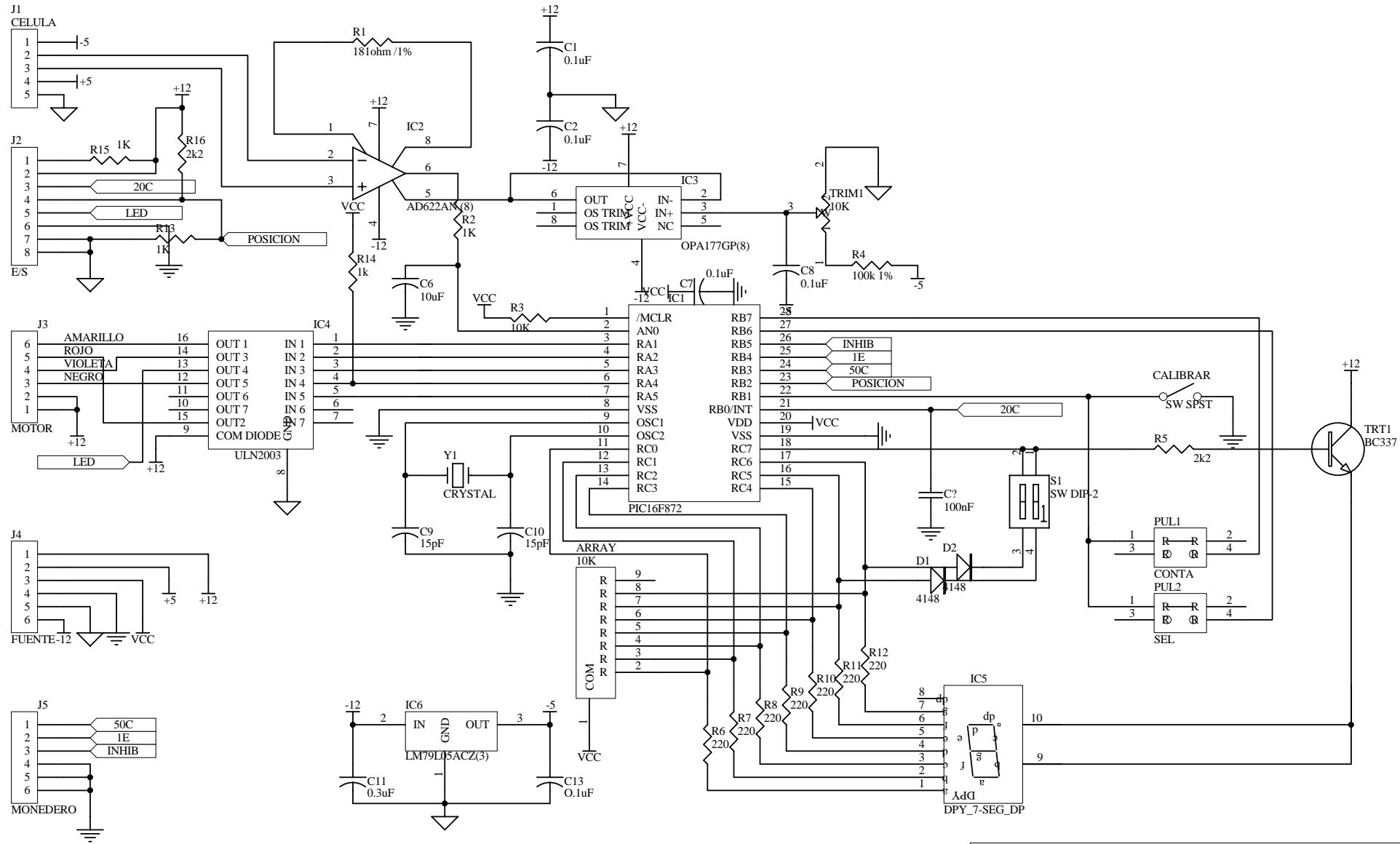
### CORRIENTE ALTERNA

**FASE** CABLE AZUL O MARRON

**NEUTRO** CABLE NEGRO

**TIERRA** CABLE AMARILLO Y VERDE





Title		
<b>BASKULA K7</b>		
Size	Number	Revision
A4	<b>KURSAAL K7 S.A.L.</b>	1.0
Date:	28-Nov-2006	Sheet of